



TACTIK 360

SIMULATEUR EN RÉALITÉ VIRTUELLE
POUR SITUATION À RISQUE

Manuel d'utilisation



Table des matières

Démarrage casque Meta	1-2
Nettoyage et entretien	2
Contrôleurs	3
Courroie E3 Pro (avec batterie)	3
Réalité Virtuelle	4
Navigation	4
Mise en miroir « Casting »	5-6-7
Limite de zone	8
Configuration de l'environnement	9
Fonctionnement de l'outil (FireX360)	10
L'utilisation du système d'extincteur portatif FireX360	11
Fonctionnement de l'outil (Hero360)	12-13
Fonctionnement de l'outil (Officier360)	14-15
Information de contact	16



Démarrage casque Meta

Création de compte

Avant d'utiliser le casque pour la première fois, assurez-vous de créer un compte Meta.

Pour ce faire, scannez le code QR et suivez les étapes. Assurez-vous que votre casque est allumé et suivez les instructions affichées.

Une connexion Internet est nécessaire pour la première utilisation.



Démarrage du casque

Le bouton de mise sous tension se trouve sur le côté gauche du casque. Maintenez-le enfoncé pendant environ 3 secondes. Vous entendrez un signal sonore et le logo Meta apparaîtra.

Ce bouton sert également à éteindre le casque :

- Un clic rapide : met le casque en veille.
- Maintien de 3 secondes : affiche un menu, puis sélectionnez « Éteindre ».
- Maintien de 5 secondes : force l'arrêt du casque.



Chargement du casque

Pour charger le casque, branchez le câble USB-C dans le port situé au-dessus du bouton de mise sous tension.

Si votre casque est neuf et encore dans sa boîte d'origine, pensez à retirer le bloc de charge avant de jeter l'emballage.



Réglages sous le casque

Deux boutons sont situés sous le casque :

- La roulette : permet d'ajuster l'espacement entre les lentilles afin d'obtenir une image plus claire et confortable.
- Le bouton de volume : appuyez d'un côté pour augmenter le volume et de l'autre pour le diminuer. Une icône affichera le niveau sonore dans le casque lorsque vous l'ajustez.



Démarrage casque Meta (suite)

À l'intérieur du casque, de chaque côté, se trouve un bouton permettant d'ajuster la profondeur du protecteur facial.

Il est recommandé de l'éloigner au maximum si vous portez des lunettes, afin d'éviter de rayer les lentilles. Vous pouvez voir le niveau de profondeur grâce aux points blancs indiquant les quatre réglages possibles.

Les autres éléments du casque sont des capteurs et des caméras. Assurez-vous de les nettoyer régulièrement pour garantir un fonctionnement optimal.



Nettoyage et entretien

Nettoyage du protecteur facial en tissu ou en silicone

- De préférence, ne pas retirer le protecteur : il est difficile à enlever et comporte un risque de bris.
- Essuyer directement avec un chiffon doux humide ou utiliser des lingettes désinfectantes sans alcool.
- Ne pas utiliser de produits chimiques agressifs ni d'alcool pur.
- Laisser sécher complètement à l'air libre.



Protecteur facial en tissu



Protecteur facial en silicone

- Utilisez un chiffon en microfibre sec après chaque utilisation (les chiffons à lunettes conviennent).
- N'utilisez ni produits chimiques ni alcool.
- Pour un nettoyage en profondeur, humidifiez légèrement un coin du chiffon et essuyez délicatement.
- Nettoyez en mouvement circulaire, du centre vers l'extérieur.
- Évitez d'utiliser un chandail ou tout autre tissu non microfibre.
- Le reste du casque peut être nettoyé avec des lingettes antibactériennes sans produit chimique ni alcool.





Contrôleurs

Contrôleurs

Deux contrôleurs sont inclus dans le kit de base.

- Pour distinguer le contrôleur gauche du droit, repérez le bouton sur la poignée : il doit être orienté vers l'intérieur.
- Le bouton Meta (jaune) permet d'ouvrir le menu universel en réalité virtuelle.
- Maintenez ce bouton enfoncé pendant 3 secondes pour recentrer l'environnement.



Batterie des contrôleurs

- Chaque contrôleur utilise une pile AA.
- Pour y accéder, appuyez sur le bouton situé sur la face extérieure du contrôleur.
- Vous pouvez utiliser des piles jetables ou rechargeables.



Courroie E3 Pro (avec batterie)

Installation de la Courroie E3 Pro

- N'oubliez pas de brancher la courroie au casque.
- Vous pouvez laisser le casque et la courroie branchés et les recharger via le port USB-C situé sous la courroie de tête.



Autonomie et recharge

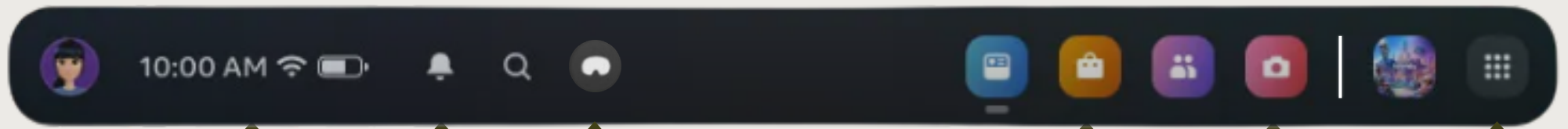
- Autonomie du casque : environ 2 h 30 (réduite en mode miroir).
- Avec une batterie externe (BoboVR ou courroie Elite) : jusqu'à 4 h.

Temps de charge :

- Casque seul : ~1 h 30
- Courroie Elite : ~1 h 30 supplémentaires

*Les durées sont approximatives et peuvent varier selon l'utilisation et la source d'alimentation.

Réalité Virtuelle



Paramètres rapides (% batterie, périmètre de sécurité...).

Centre de notification.

Passer du mode « caméra réelle » à « Réalité virtuelle ».

Activer la mise en miroir pour projeter le visuel du casque sur un autre écran.

Accéder au Meta Store pour télécharger de nouvelles applications.

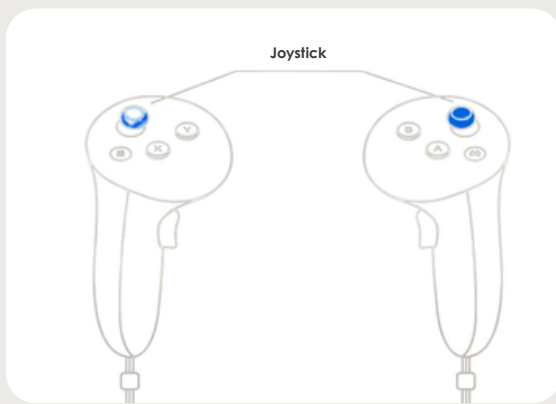
Bibliothèque de tous les applications.

Si la barre d'outils disparaît, vous pouvez appuyer sur le bouton de menu universel avec le logo Meta sur la manette droite.



Navigation

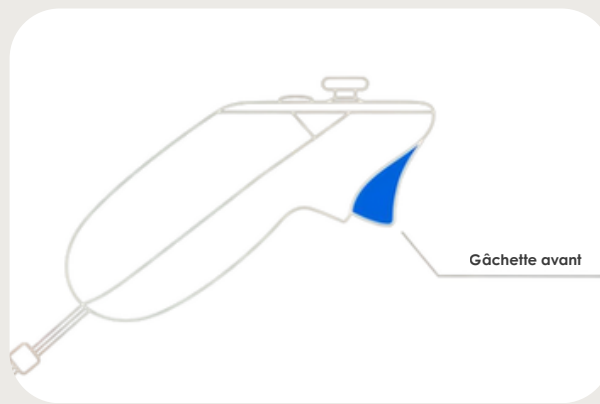
Le joystick



Le joystick permet de faire défiler les pages plus rapidement en montant ou descendant.

Il est également utilisé dans certaines applications pour se déplacer dans les environnements virtuels, un mode de déplacement appelé téléportation.

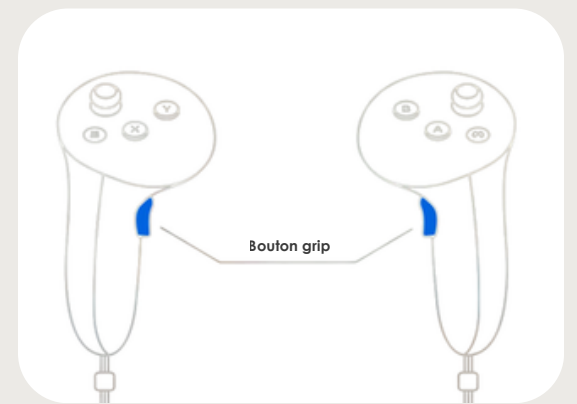
La gâchette



La gâchette avant fonctionne comme un curseur de souris sur un ordinateur.

Elle vous permet de sélectionner des actions, des scénarios ou des choix de réponses dans l'environnement virtuel.

Les gâchettes de saisie



Les gâchettes de saisie vous permettent de prendre et manipuler des objets dans la réalité virtuelle.

Mise en miroir « Casting »

La mise en miroir ou «Casting» vous permet de projeter sur un écran ce que l'utilisateur du casque voit. Il existe trois moyens pour effectuer la mise en miroir.

Avant le lancement de la mise en miroir

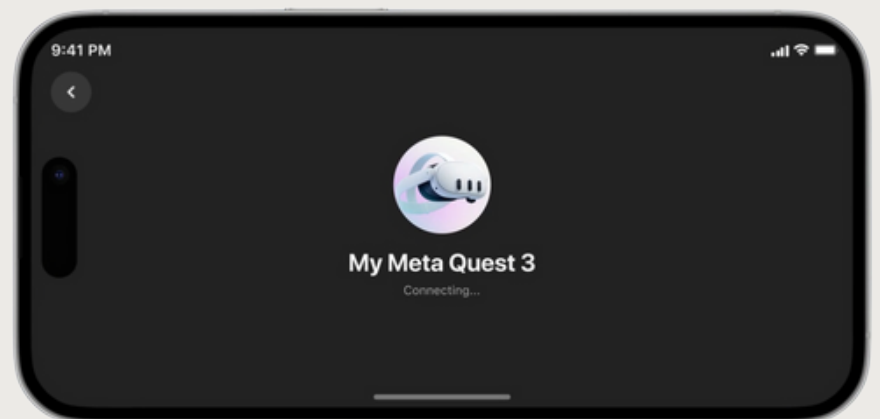
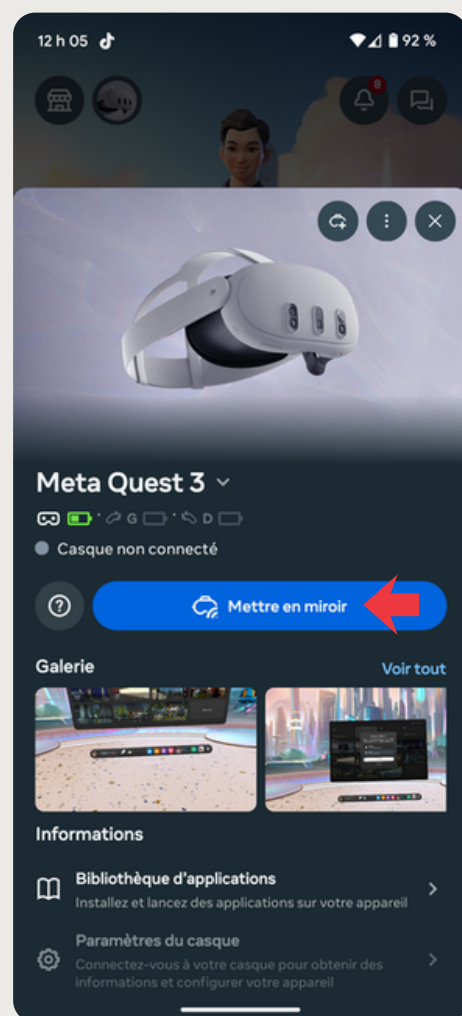
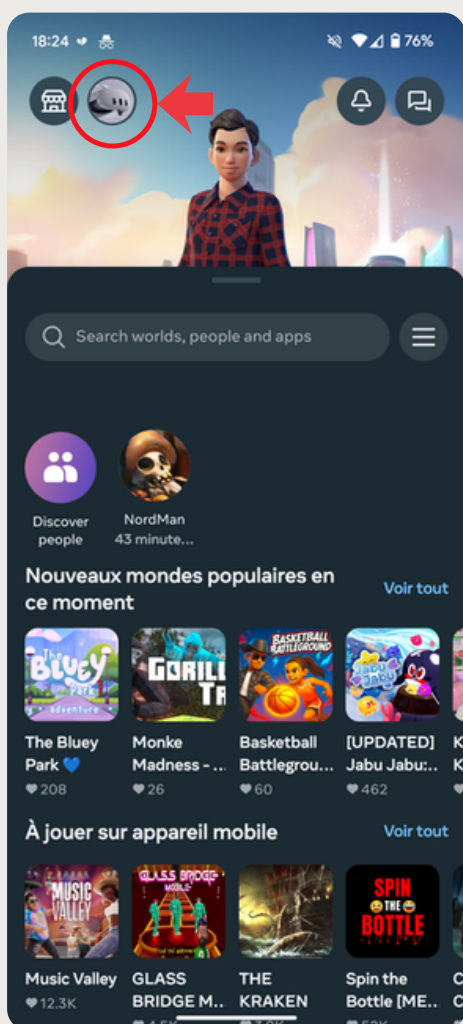
- Assurez-vous que votre téléphone ou ordinateur, ainsi que votre casque, sont connectés au même réseau Wi-Fi.
- Si votre réseau Wi-Fi prend en charge la double bande, assurez-vous que vos appareils sont connectés à la même fréquence (2,4 GHz ou 5 GHz).
- Assurez-vous que le casque et l'appareil sur lequel vous effectuez la mise en miroir sont connectés au même compte Meta.

Problèmes de connexion au réseau Wi-Fi de l'organisation

Il est possible que vous rencontriez des difficultés pour connecter votre casque au réseau Wi-Fi de votre organisation. Vérifiez avec le soutien technique local, car certaines organisations utilisent un pare-feu bloquant les nouveaux appareils. Une autorisation de votre service informatique pourrait être nécessaire.

1. Mise en miroir depuis un téléphone ou une tablette

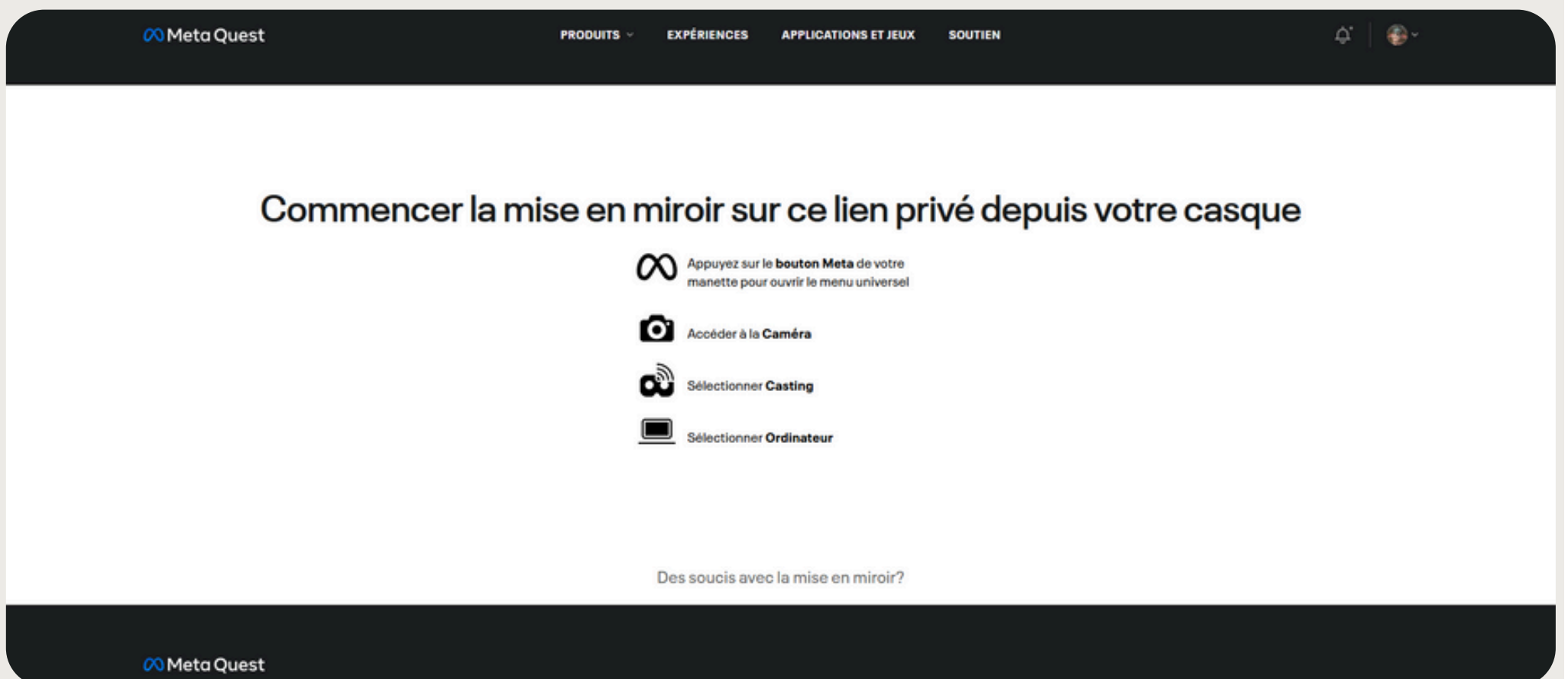
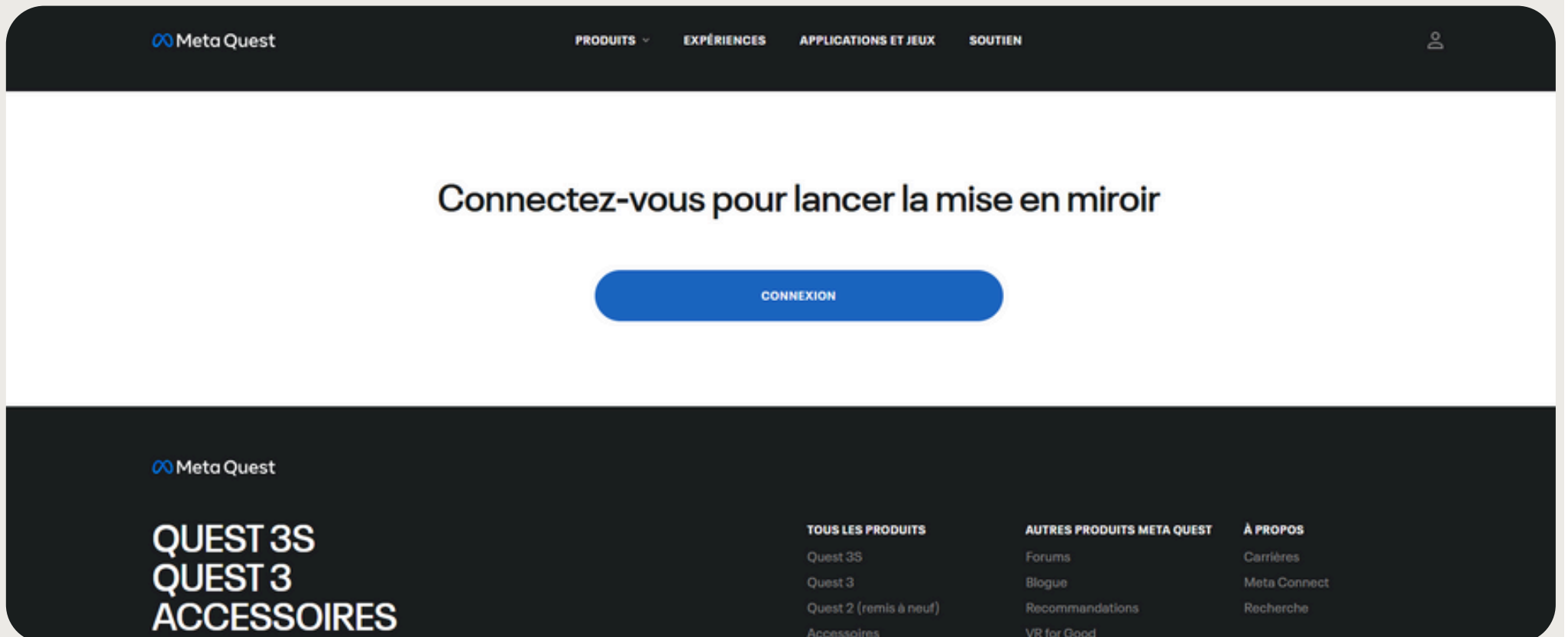
- Téléchargez l'application Meta Horizon et connectez-vous avec le compte Meta lié au casque.
- Assurez-vous d'avoir suivi les étapes « Avant de lancer la mise en miroir ».
- Ouvrez l'application.
- Cliquez sur l'icône du casque en haut à gauche.
- Sélectionnez Mise en miroir.
- La mise en miroir devrait démarrer automatiquement après quelques secondes.



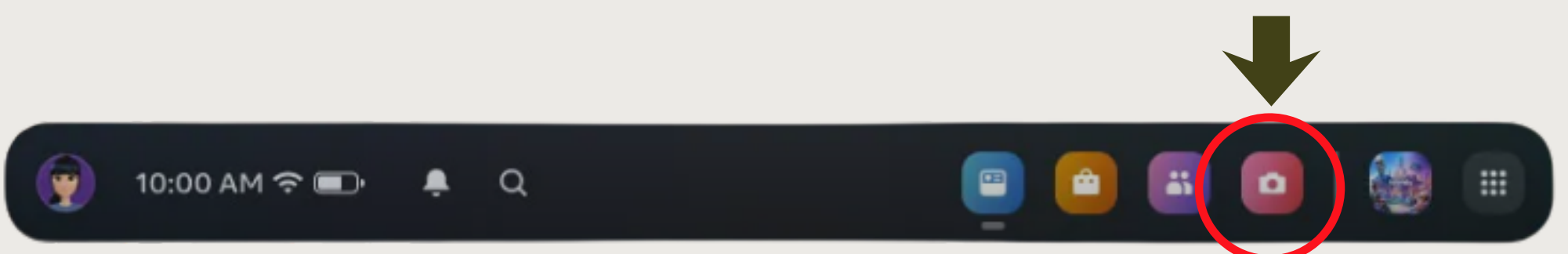
2. Mise en miroir depuis un ordinateur

- Assurez-vous d'avoir suivi les étapes « Avant de lancer la mise en miroir ».
- Rendez-vous sur www.oculus.com/casting et connectez-vous à votre compte.
- Dans le casque, ouvrez l'application Caméra.
- En haut à gauche, cliquez sur « Mettre en miroir ».
- Sélectionnez « Web », puis cliquez sur « Suivant ».
- La mise en miroir devrait démarrer automatiquement après quelques secondes.

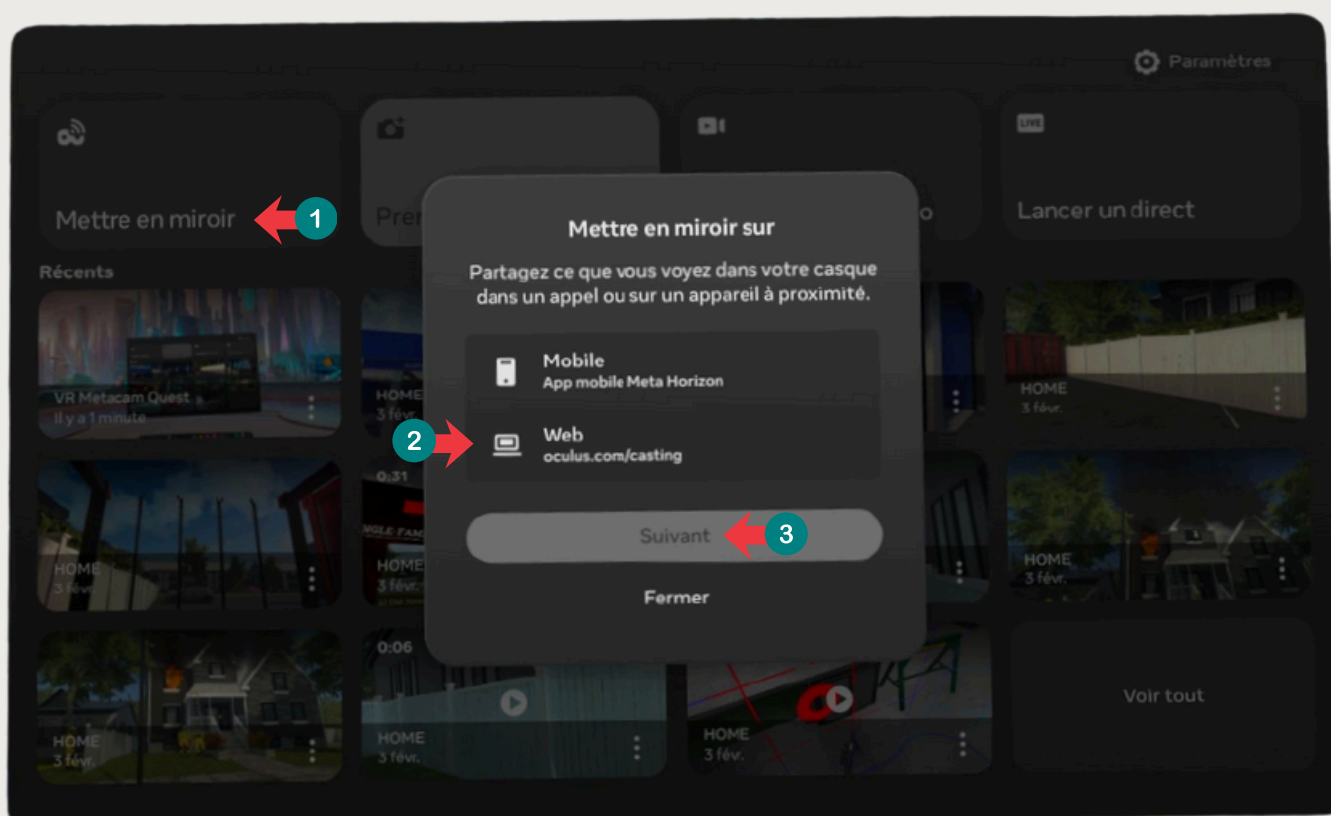
Page web ordinateur



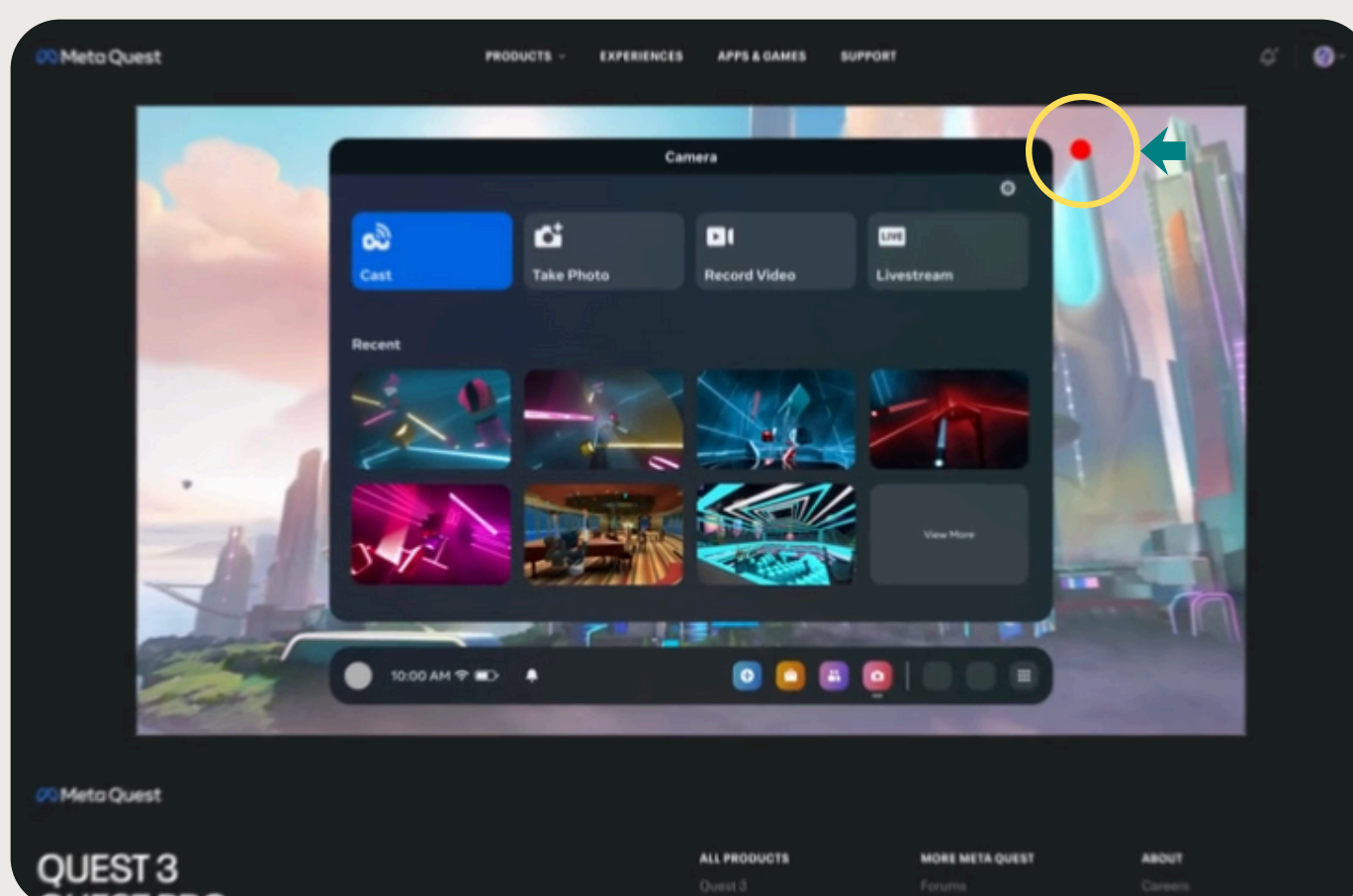
Ouvrir l'application « Caméra » dans le casque



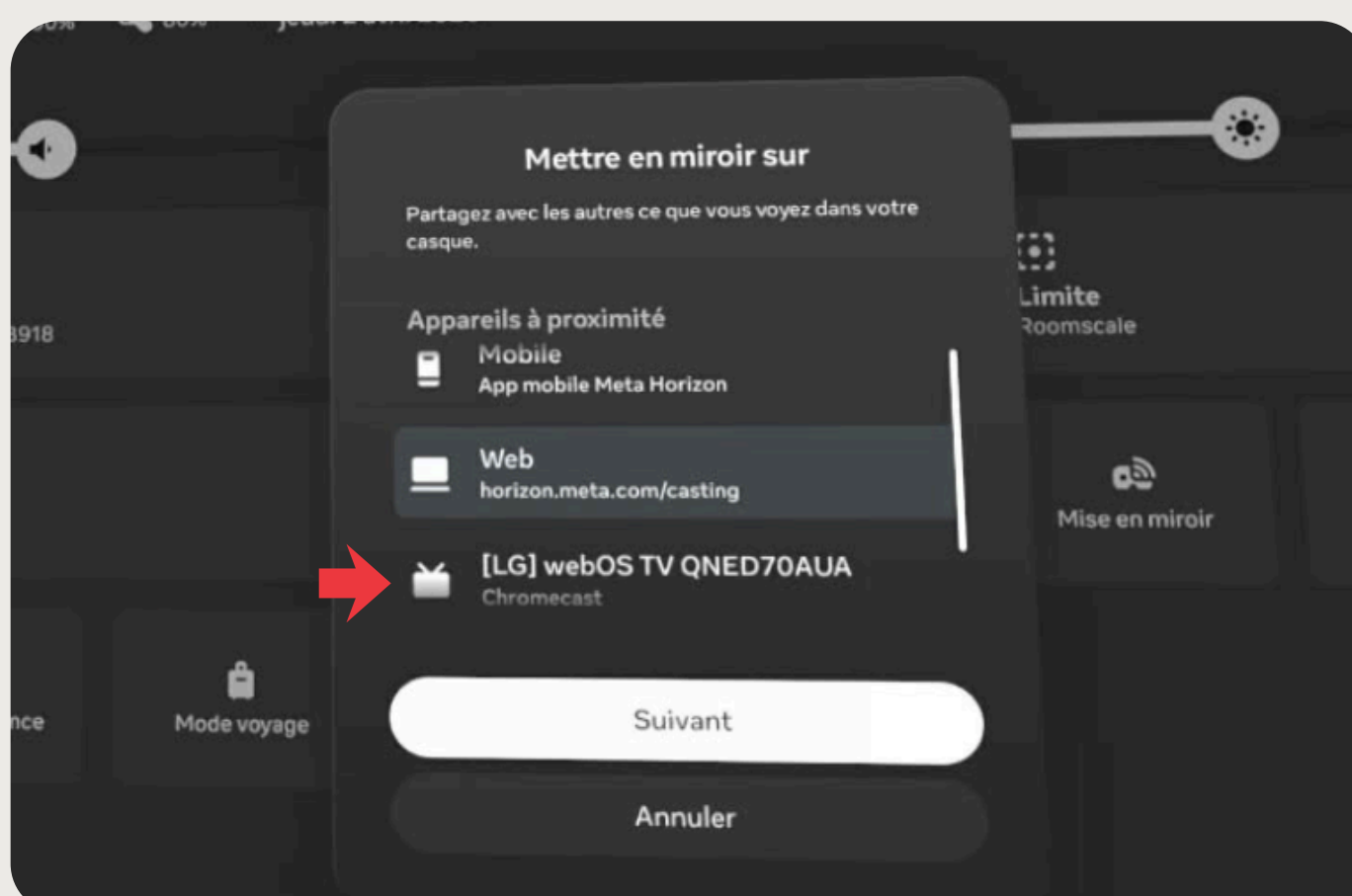
Dans l'application, cliquez sur « **Mettre en miroir** », puis « **Web** » puis « **Suivant** »



La connexion peut prendre quelques secondes. La mise en miroir apparaîtra sur l'ordinateur dès qu'elle sera fonctionnelle. Un point rouge apparaît dans le casque pour vous indiquer que la mise en miroir fonctionne correctement. Vous pouvez connecter votre ordinateur à une télévision à l'aide d'un câble HDMI.



Vous pouvez aussi utiliser un Google Chromecast ou une télévision intelligente avec un système d'exploitation Google. Une fois votre Chromecast ou votre télévision connectée au même réseau que votre casque, l'option devrait apparaître sous « Web » lors de la mise en miroir.



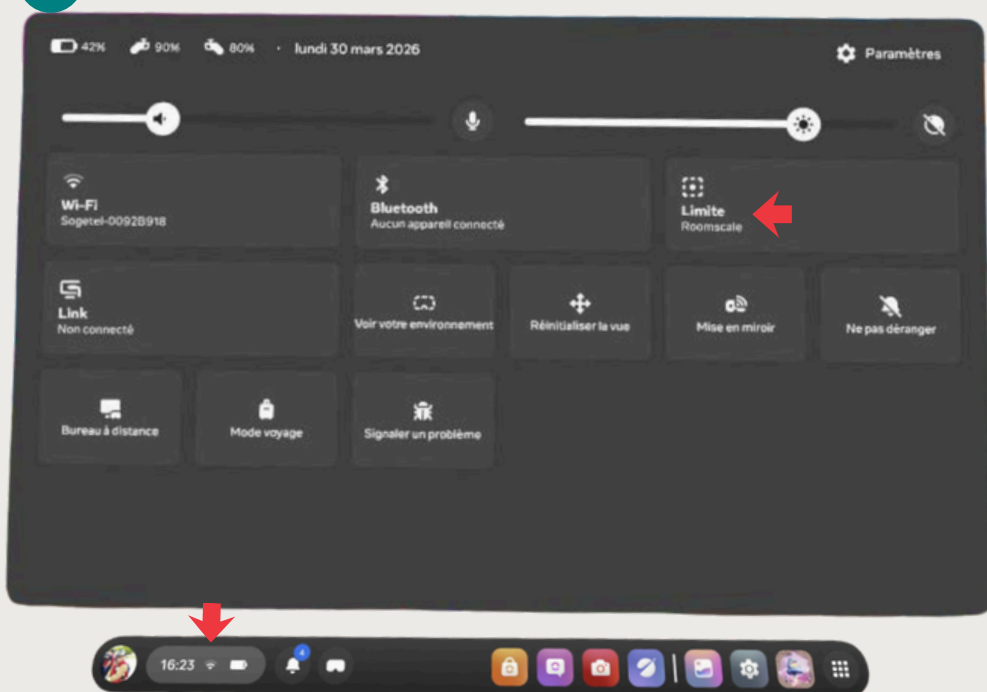
Limite de zone

- La limite de zone est un périmètre de sécurité nécessaire pour toutes les applications. Dès que vous lancez une application de réalité virtuelle, vous devez définir cette limite.
- Si vous utilisez le casque toujours au même endroit, il reconnaîtra l'environnement et proposera la limite existante. et Si aucune limite n'est détectée, le casque vous guidera pour en créer une nouvelle.

Limite « Roomscale »

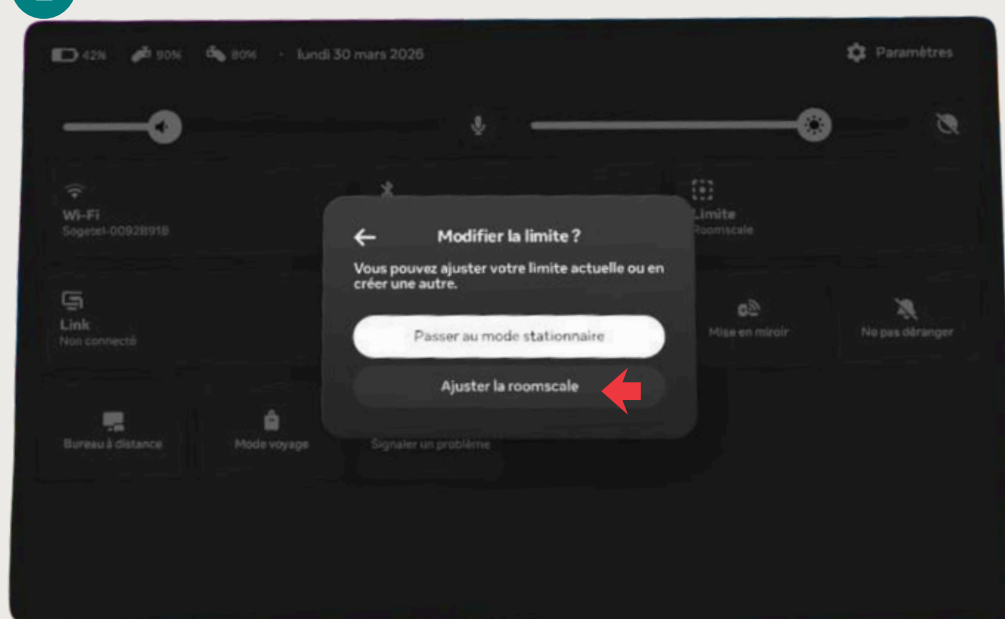
Pour tracer une nouvelle limite suivez les étapes ci-dessous.

1



Lorsque vous appuyez sur l'heure dans la barre de menu, l'option « Limite » apparaît en haut à droite.

2



Le menu « Modifier la limite » s'affichera. Appuyez sur « Ajouter la Roomscale » et suivez les instructions.

Pour les applications Tactik 360, choisissez toujours l'option « Roomscale » pour utiliser les applications en position debout.

Pour définir la hauteur du sol, touchez simplement le sol avec un contrôleur sans cliquer.

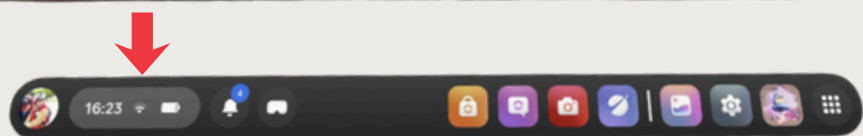
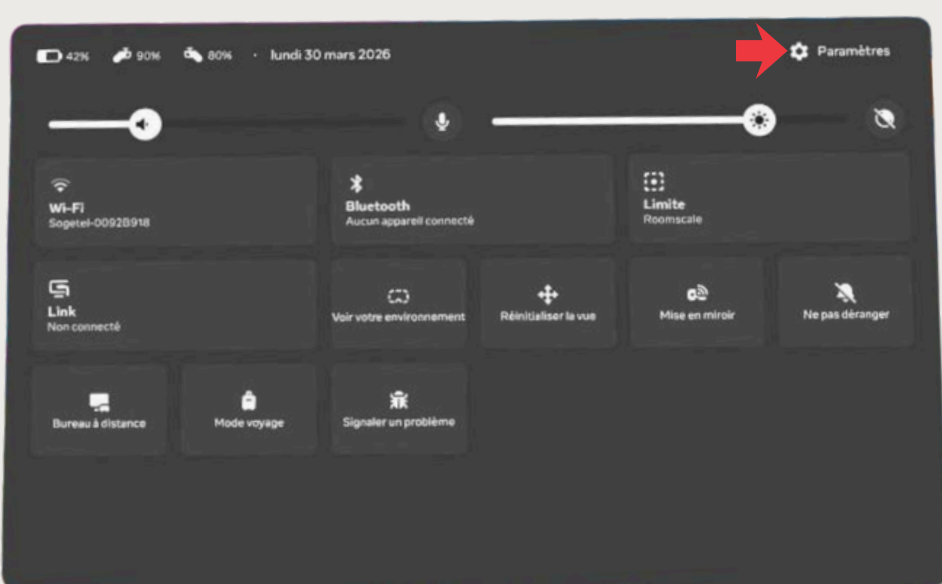
Configuration de l'environnement

La configuration de l'environnement est nécessaire pour FireX, Hero 360 et Feu de cuisine 360.

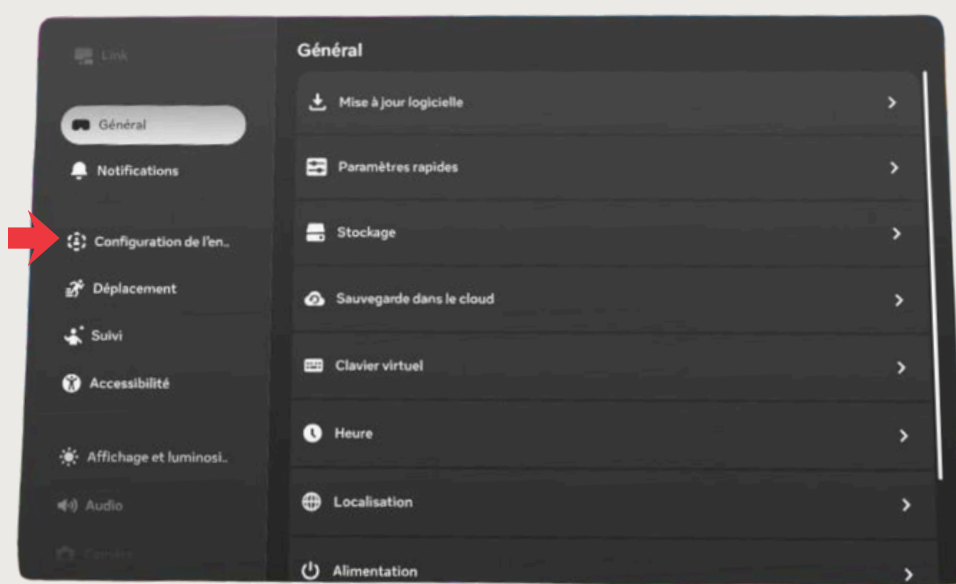
- Sur l'écran de base, appuyez sur l'heure.
- Ensuite, appuyez sur « Paramètres » en haut à droite.

- Puis, appuyez sur « Configuration de l'environnement ».

1



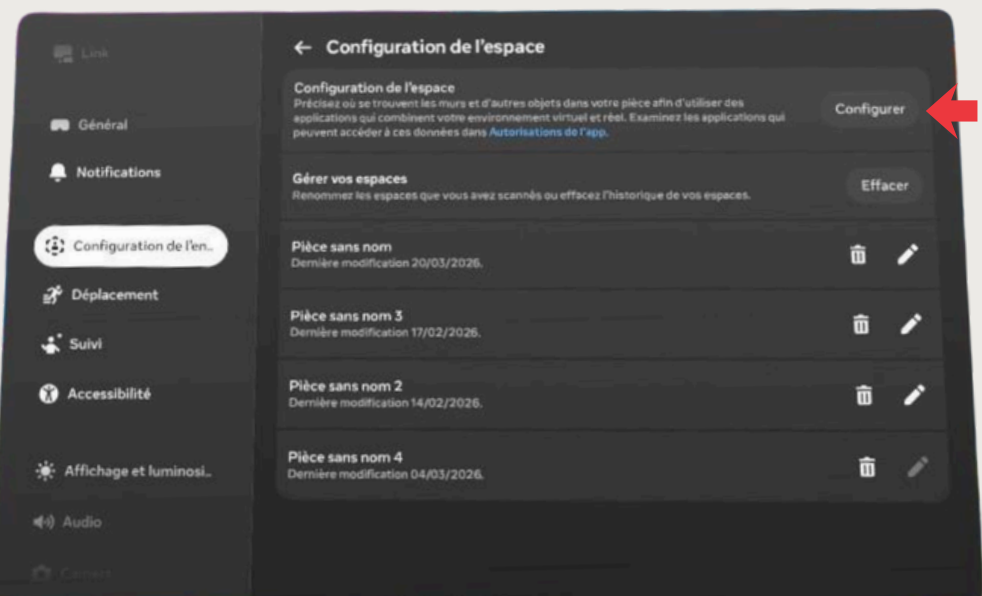
2



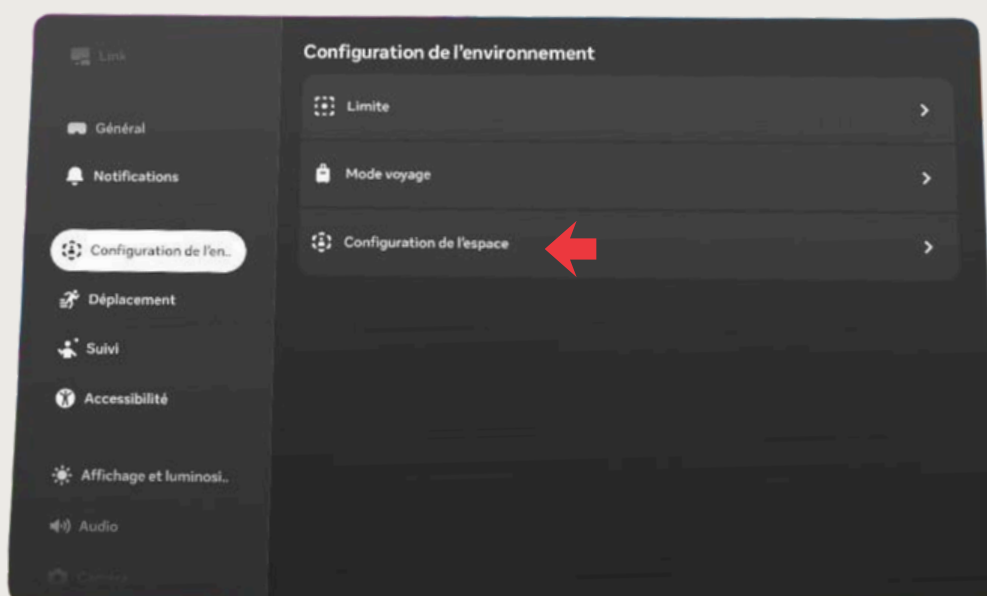
- Puis, appuyez sur « Configurer ».

- Et finalement, appuyez sur « Configuration de l'espace ».

3



4

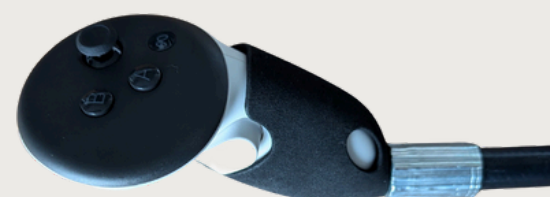


FIREX360

Pour utiliser correctement l'outil FireX360, vous aurez besoin d'un casque de réalité virtuelle et d'un extincteur d'entraînement adapté à la VR.

1. Dévissez la partie supérieure de l'extincteur.
2. Insérez le contrôleur gauche, puis revissez.
3. Placez la goupille du côté gauche de l'extincteur.

Insérez le contrôleur droit au bout du tuyau. Vous pouvez préparer l'extincteur avant d'ouvrir le casque, tous les boutons nécessaires au démarrage étant accessibles.



- Avant d'ouvrir l'application, assurez-vous de disposer d'une zone libre de 10 pieds par 16 pieds (3 m x 5 m).
- Placez-vous à 2 pieds du bord de la zone et regardez droit devant vous.
- Ouvrez l'application. Si vous utilisez toujours le casque au même endroit, il reconnaîtra automatiquement l'environnement au démarrage.
- Dans un nouvel environnement, l'application vous demandera de tracer la zone : suivez simplement les instructions à l'écran.
- Scannez la pièce pour stabiliser l'environnement et garantir un point de départ constant.
- Un point vert apparaîtra en réalité virtuelle pour indiquer votre point de départ.
- **IMPORTANT** : au moment d'ouvrir l'application, assurez-vous de regarder droit devant vous, dans l'orientation souhaitée.





L'utilisation du système d'extincteur portatif **FireX360**

Pour utiliser l'extincteur, suivez les mêmes étapes qu'avec un vrai : dégoupillez, pointez et appuyez sur la poignée.

Les déplacements se font en marchant réellement, sans téléportation. Assurez-vous de disposer de suffisamment d'espace.



Pour activer la station manuelle ou utiliser le téléphone, approchez l'extrémité du tuyau de l'élément jusqu'à son activation.

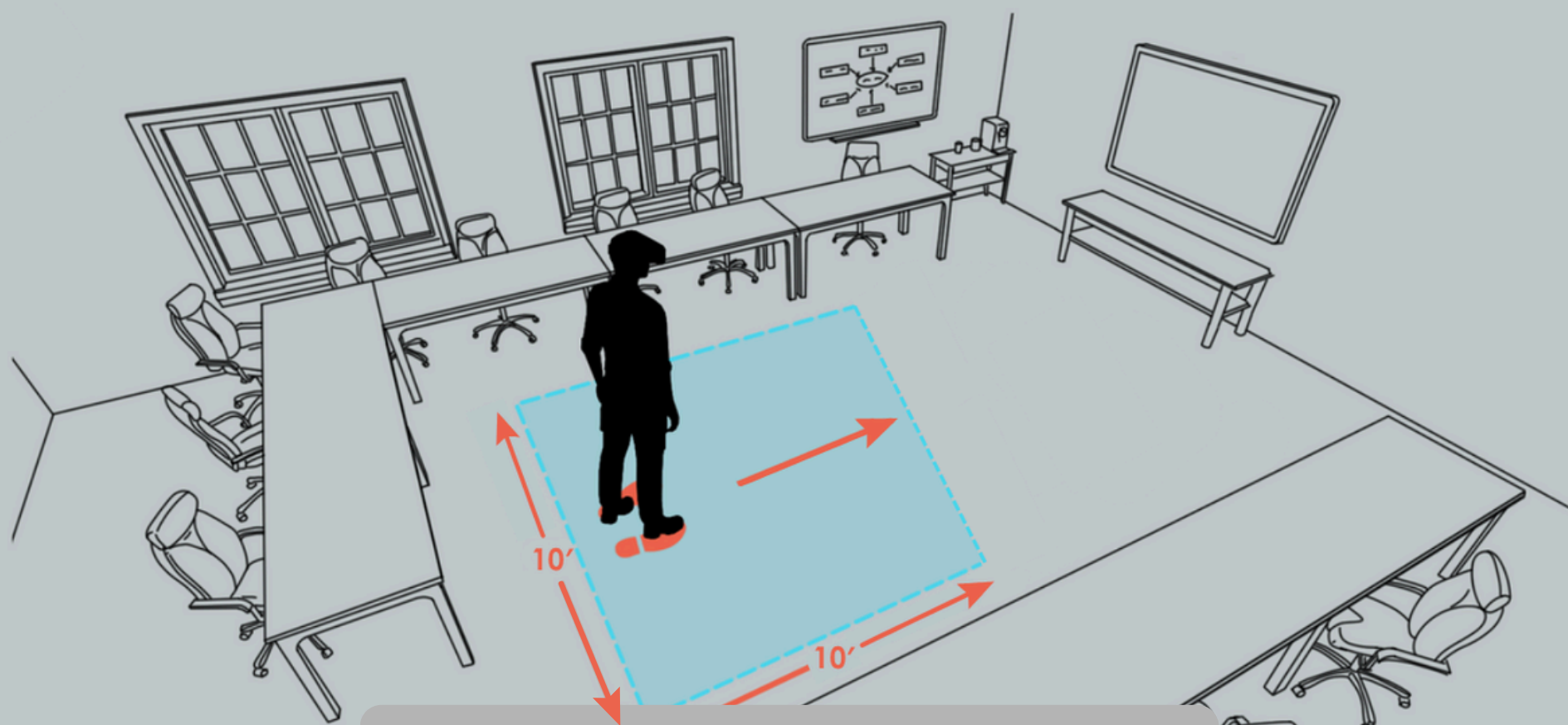
Un seul extincteur est disponible. Pour terminer le scénario, l'apprenant doit toucher la porte de sortie avec le contrôleur au bout du tuyau.





Hero360 est l'application de sensibilisation à l'avertisseur de fumée et de déplacement en environnement enfumé.

- Avant d'ouvrir l'application, assurez-vous de disposer d'une zone dégagée de 10 pieds sur 10 (3 m × 3 m) et placez-vous dos à la limite de votre zone de positionnement.
- Si vous utilisez toujours le casque au même endroit, il reconnaîtra automatiquement l'environnement. Dans un nouvel environnement, suivez les instructions à l'écran pour tracer la zone.
- Scannez la pièce pour stabiliser l'environnement et garantir un point de départ constant.
- Une fois l'environnement tracé, un menu s'affichera. Vous pouvez effectuer trois essais gratuits du logiciel. Par la suite, un code client sera requis pour l'utilisation, lié à l'achat d'une licence. Une licence est nécessaire par casque.



Orienter la tête en avant lors du démarrage de Hero360

Important

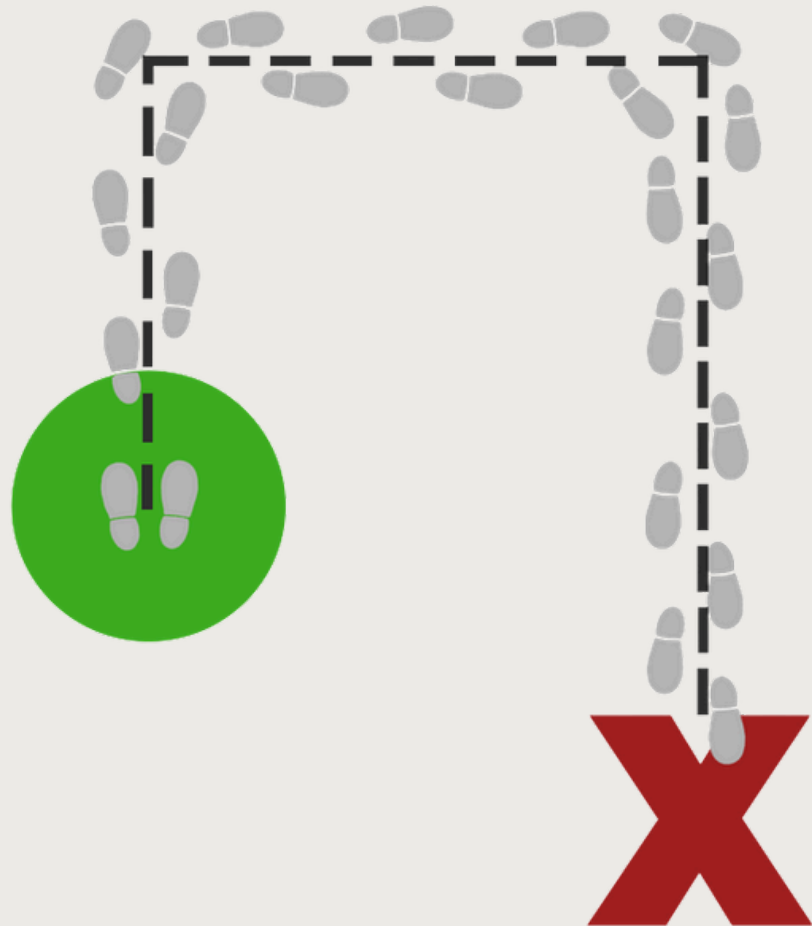
- Au moment d'ouvrir l'application, assurez-vous de regarder droit devant vous, dans l'orientation souhaitée.
- Nous recommandons d'activer le suivi des mains pour une expérience optimale.
- Il n'y a pas de recentrage possible. Si le centrage est incorrect, redémarrez l'application. Cela signifie probablement que vous n'étiez pas orienté droit devant lors de l'ouverture.



- Lorsque vous cliquez sur « Démarrer », vous verrez un cercle vert, des traces de pas et un X rouge, représentant le chemin d'évacuation prévu.
- Assurez-vous que cet espace, ainsi qu'une zone supplémentaire autour, soit bien dégagé pour éviter tout accident.

Le point **vert** représente le point de départ. Une fois positionné à l'intérieur, la simulation en réalité virtuelle commencera.

Le **X rouge** indique la porte de sortie. Une fois la porte atteinte, les caméras réelles s'activent, permettant à l'utilisateur de recommencer l'exercice. ○



L'application contient deux scénarios

Scénario 1

L'utilisateur se réveille dans un environnement rempli de fumée en raison de l'absence d'un avertisseur de fumée fonctionnel. S'il est trop levé, un logo l'invite à s'accroupir davantage. Lorsqu'il atteint la sortie, les caméras réelles ainsi que les cercles vert et rouge réapparaissent, et l'utilisateur peut se replacer dans le cercle vert.

Scénario 2

L'apprenant est réveillé par un avertisseur de fumée fonctionnel (veillez à activer le son). La visibilité est bonne, et il peut se déplacer debout pour évacuer. Une fois la porte atteinte, les caméras réelles reprennent le dessus.



Les deux scénarios se déroulent en continu, l'un après l'autre, afin que chaque utilisateur complète les deux avant de passer le casque au suivant.

Pour fermer l'application, appuyez sur le bouton Meta pour ouvrir le menu universel, puis cliquez sur « Quitter ».

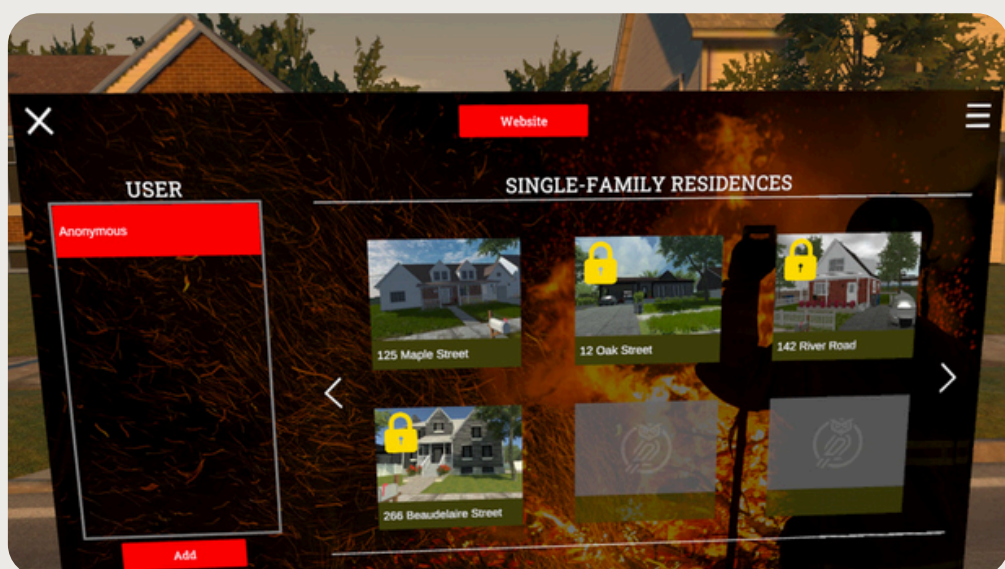
La téléportation n'est pas possible ; les utilisateurs doivent se déplacer physiquement dans l'espace réel.



Officier 360 est l'application dédiée à la gestion d'intervention. Elle propose divers scénarios avec de nombreuses actions possibles

L'officier en charge devra effectuer un 360° et analyser attentivement l'environnement d'intervention. Favorisez la communication et explorez différentes approches pour tirer pleinement parti de ce simulateur. Les possibilités sont immenses!

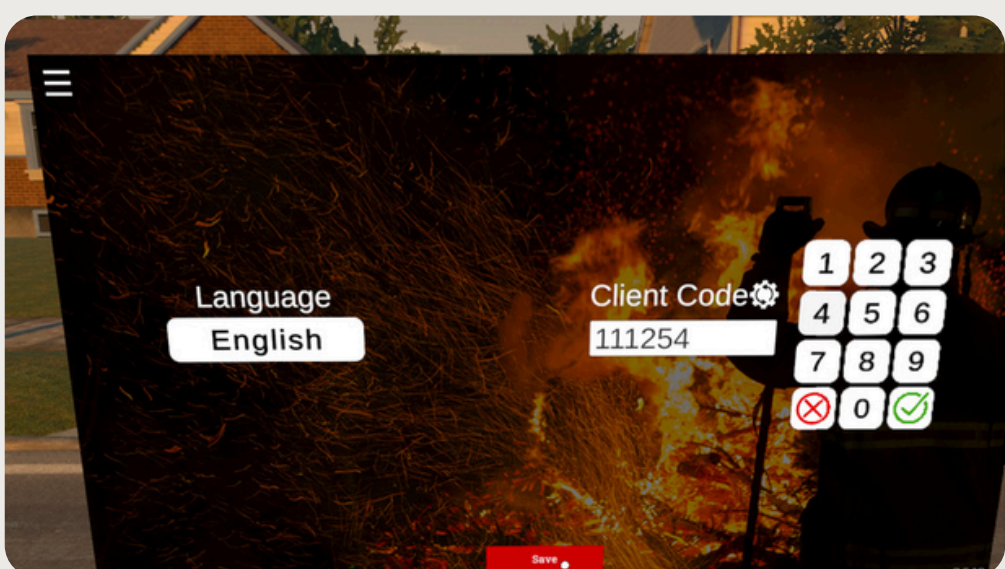
Lors de la première ouverture de l'application Officier 360, seul un scénario de démonstration est disponible. Pour déverrouiller tous les scénarios inclus dans votre abonnement, saisissez le code client fourni lors de l'achat.



1. Cliquez sur le menu à trois lignes dans le coin supérieur droit.

2. Cliquez dans le champ de texte et saisissez votre code client.

3. Cliquez sur Enregistrer.



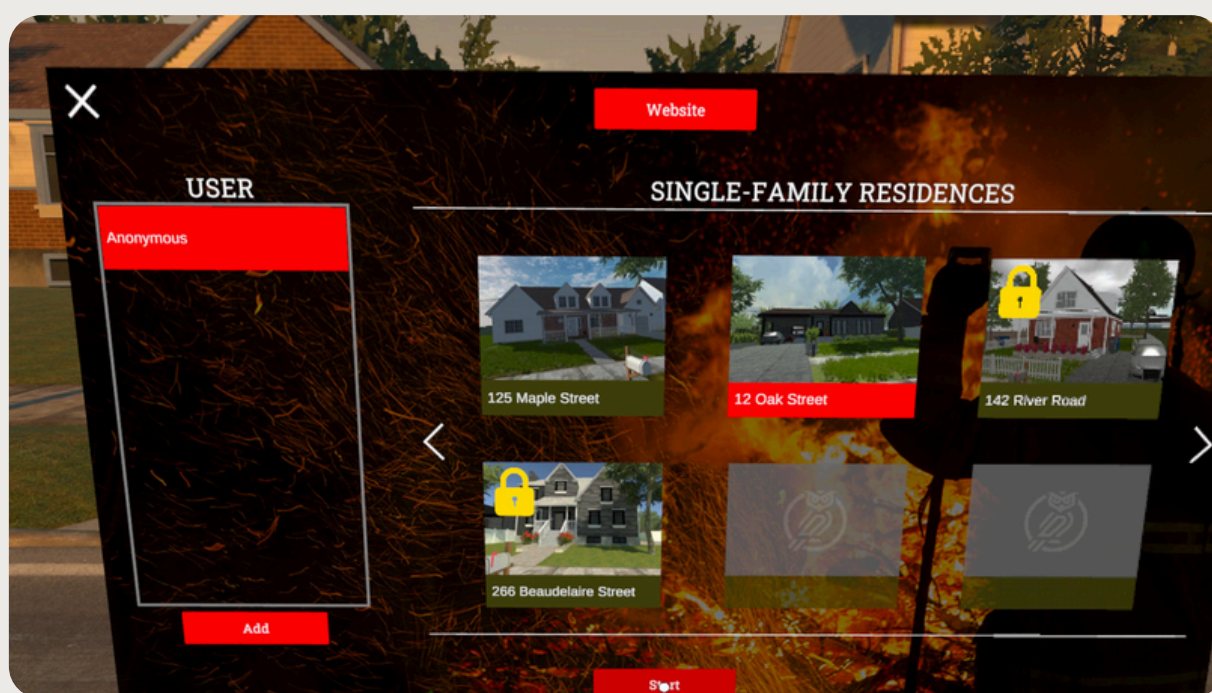
Vous avez maintenant accès aux scénarios inclus dans votre forfait d'abonnement.



Certains scénarios peuvent apparaître comme verrouillés, ce qui signifie qu'ils font partie d'un abonnement de niveau supérieur ou qu'ils sont encore en développement.



- En ouvrant l'application, choisissez le scénario de votre choix.
- Sélectionnez un scénario, puis cliquez sur « Démarrer » en bas de l'écran.
- Vous entendrez l'appel initial annonçant le début du scénario.
- L'officier est seul au départ, sans propagation initiale, et devra démarrer la simulation à l'aide de la tablette de commande.
- Les pompiers sont alors déployés, et le feu commence à se propager selon le temps et les actions de l'officier.
- Le feu ne s'embrase pas de manière généralisée, mais peut se propager par zones et sur plusieurs étages.



- Pour se déplacer et effectuer un bon 360°, l'officier doit utiliser la téléportation.
- Pour ce faire, poussez les deux joysticks (droit et gauche) du contrôleur vers l'avant sans les relâcher.

- Une ligne apparaîtra au bout de votre contrôleur avec un point blanc à son extrémité.
- Dès que vous relâchez le joystick, vous serez téléporté à l'endroit indiqué par le point blanc.
- Si la ligne est rouge ou qu'un X rouge apparaît, un obstacle vous empêche de vous téléporter à cet endroit ou vous tentez de sortir de la zone autorisée.



Fin du scénario

Le scénario se termine lorsque l'officier juge que toutes les tâches ont été accomplies. L'officier met fin au scénario en cliquant sur le drapeau en bas de la tablette de commande.

TACTIK 360

SIMULATEUR EN RÉALITÉ VIRTUELLE
POUR SITUATION À RISQUE

**Besoin de plus
d'informations ?**

**N'hésitez pas à nous
contacter par courriel ou
par téléphone au numéro
indiqué.**

info@tactik360.com
(819) 809-2596